



Universidade Federal do Vale do São Francisco

# Introdução à Engenharia de Computação

Professor: Marcelo Santos Linder

E-mail: [marcelo.linder@univasf.edu.br](mailto:marcelo.linder@univasf.edu.br)

# Programa da Disciplina

- Ementa
- Objetivos
- Metodologia
  - Recursos
- Forma de Avaliação
- Conteúdo Didáticos
  - Datas (aulas, avaliações)
  - Tópicos das aulas
- Referências Bibliográficas

# Forma de Avaliação

- ✦ A turma será dividida em equipes de 4 ou 5 discentes, serão apresentados 6 tópicos e estes tópicos serão distribuídos para 12 equipes, ou seja, cada tópico será trabalhado por duas equipes. Na próxima aula esta atividade será devidamente detalhada. Contudo, até o dia 11 de março os discentes devem se aglutinar em equipes com 4 ou 5 componentes. Um e-mail deve ser enviado até a data citada para o endereço [marcelo.linder@univasf.edu.br](mailto:marcelo.linder@univasf.edu.br) com, por um dos integrantes da equipe, contendo a relação dos componentes da equipe.

Observação: O aluno para obter aprovação deve ter no mínimo **75% de presença**.

# Ementa

A engenharia e o engenheiro. Perfil profissional do engenheiro de computação. Campo de atuação do engenheiro de computação. Regulamentação profissional. Estrutura e objetivos do curso. Ciência e tecnologia. Histórico e evolução dos computadores. Introdução à computação. Características básicas dos computadores: hardware e software. Componentes básicos dos computadores: memória, unidade central de processamento, entrada e saída. Modelo de von Neumann. Software básico e programas aplicativos. Interface homem-máquina e máquina-máquina. Sistemas de numeração: representação numérica e conversão de base.

# Referências Bibliográficas

## **BIBLIOGRAFIA BÁSICA:**

1. MARÇULA, M.; BENINI FILHO, P. A. Informática. Conceitos e Aplicações. 1a ed. Érica, 2013.

## **BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:**

1. CAPRON, H.L.; JOHNSON, J.A. Introdução à Informática. Pearson Education, 2004.
2. BAZZO, W.A.; PEREIRA, L.T.V. Introdução à Engenharia. 6a ed. UFSC, 2005.
3. NORTON, P. Introdução à Informática. Pearson Education, 2004.
4. VELLOSO, F.C. Informática: conceitos básicos. Elsevier, 2004.

# Informações Gerais

**Canal no YouTube**



**Grupo no Whatsapp da disciplina**



**Página do professor**

**<http://univasf.edu.br/~marcelo.linder/>**



**Universidade**

✚ Estrutura administrativa

<https://www.portais.univasf.edu.br/>

✚ Direitos e deveres

**GUIA DO ESTUDANTE**

<https://portais.univasf.edu.br/proen/guia-do-estudante-2a-versao.pdf>



# **Nosso Curso**

# PPC

## PPC – Projeto Pedagógico do Curso

- ✦ Concepção do Curso;
- ✦ Estrutura Curricular;
- ✦ Infraestrutura e Recursos;
- ✦ Documentos Normativos.

<http://www.cecomp.univasf.edu.br/>



# Observações Gerais

# Observações Gerais

## ➤ Atividades complementares

- Pesquisa

- Extensão

- Estágio

- Empresas Júnior

- CAECOM

## ➤ SIG@

## ➤ Estudos



**Perguntas?**