

## Pseudocódigo – Exercício 2

Gere um pseudocódigo que aplique um desconto de 30% sobre o valor de um produto, recebido como entrada, e retorne o resultado da manipulação na saída padrão.

algoritmo "exercício 2.1"

var valor, resultado: real

inicio

    escreva ("Entre com o valor do produto: ")

    leia (valor)

    resultado <- valor \* 0.7

    escreva ("Valor com desconto de 30%: ",)

    escreva (resultado)

fimalgoritmo

## Pseudocódigo – Exercício 2

Gere um pseudocódigo que aplique um desconto de 30% sobre o valor de um produto, recebido como entrada, e retorne o resultado da manipulação na saída padrão.

algoritmo "exercício 2.2"

var valor: real

inicio

    escreva ("Entre com o valor do produto: ")

    leia (valor)

    valor <- valor \* 0.7

    escreva ("Valor com desconto de 30%: ")

    escreva (valor:6:2)

fimalgoritmo

## Pseudocódigo – Exercício 2

Gere um pseudocódigo que aplique um desconto de 30% sobre o valor de um produto, recebido como entrada, e retorne o resultado da manipulação na saída padrão.

```
algoritmo "exercício 2.3"
```

```
var valor: real
```

```
inicio
```

```
    escreva ("Entre com o valor do produto: ")
```

```
    leia (valor)
```

```
    escreva ("Valor com desconto de 30%: ", valor *  
0.7:6:2)
```

```
fimalgoritmo
```

## Pseudocódigo – Exercício 3

Faça um pseudocódigo de um algoritmo que receba 4 notas, calcule e mostre a média aritmética entre elas.

**algoritmo "exercício 3a"**

**var**

**nota1, nota2, nota3, nota4, media: real**

**inicio**

**escreva ("Entre com a primeira nota: ")**

**leia (nota1)**

**escreva ("Entre com a segunda nota: ")**

**leia (nota2)**

**escreva ("Entre com a terceira nota: ")**

**leia (nota3)**

**escreva ("Entre com a quarta nota: ")**

**leia (nota4)**

**media <- (nota1+nota2+nota3+nota4)/4**

**escreva ("A média aritmética entre as notas fornecidas é ",**

**media:5:2)**

**fimalgoritmo**

**algoritmo "exercício 3b"**

**var**

**nota, media: real**

**inicio**

**media <- 0**

**escreva ("Entre com a primeira nota: ")**

**leia (nota)**

**media <- media + nota**

**escreva ("Entre com a segunda nota: ")**

**leia (nota)**

**media <- media + nota**

**escreva ("Entre com a terceira nota: ")**

**leia (nota)**

**media <- media + nota**

**escreva ("Entre com a quarta nota: ")**

**leia (nota)**

**media <- media + nota**

**escreva ("A média aritmética entre as notas fornecidas é ", media/4:5:2)**

**fimalgoritmo**

**algoritmo "exercício 3b"**

**var**

**nota, media: real**

**inicio**

**escreva ("Entre com a primeira nota: ")**

**leia (media)**

**escreva ("Entre com a segunda nota: ")**

**leia (nota)**

**media <- media + nota**

**escreva ("Entre com a terceira nota: ")**

**leia (nota)**

**media <- media + nota**

**escreva ("Entre com a quarta nota: ")**

**leia (nota)**

**media <- media + nota**

**escreva ("A média aritmética entre as notas fornecidas é ", media/4:5:2)**

**fimalgoritmo**

## Pseudocódigo – Exercício 4

Elabore um algoritmo que calcule a área de um círculo.

$$\text{Área} = \pi * r^2$$

**algoritmo "exercício 4"**

**var**

**raio, area, ~~pi~~: real**

**Inicio**

**pi <- 3.141592**

**escreva ("Entre com o valor do raio: ")**

**leia (raio)**

**area <- pi\*raio\*raio**

**escreva ("Área do círculo: ", area)**

**fimalgoritmo**

**algoritmo "exercício 4"**

**var**

**raio, area, constante: real**

**Inicio**

~~**constante <- 3.141592**~~

**escreva ("Entre com o valor do raio: ")**

**leia (raio)**

**area <- constante\*raio^2**

**escreva ("Área do círculo: ", area)**

**fimalgoritmo**

**algoritmo "exercício 4"**

**var**

**raio, area: real**

**inicio**

**escreva ("Entre com o valor do raio: ")**

**leia (raio)**

**area <- 3.141592\*raio^2**

**escreva ("Área do círculo: ", area)**

**fimalgoritmo**

## Pseudocódigo – Exercício 5

Construa o pseudocódigo de um algoritmo capaz de ler dois valores inteiros armazenando-os em variáveis distintas, após o armazenamento o conteúdo das variáveis deve ser trocado e, ao término do processo, o algoritmo deve retornar na saída padrão o novo conteúdo de cada uma das variáveis .

**algoritmo "exercício 5"**

**var**

**x, y, aux: inteiro**

**inicio**

**escreva ("Entre com um valor inteiro p/ variável x: ")**

**leia (x)**

**escreva ("Entre com um valor inteiro p/ variável y: ")**

**leia (y)**

**aux <- x**

**x <- y**

**y <- aux**

**escreval ("Novo valor de x: ", X)**

**escreva ("Novo valor de y: ", Y)**

**fimalgoritmo**

## Pseudocódigo – Exercício 6

Elabore um algoritmo que receba como entrada o valor do saque realizado pelo cliente de um banco e retorne quantas notas de cada valor serão necessárias para atender ao saque com a menor quantidade de notas possível. Serão utilizadas notas de 100, 50, 20, 10, 5, 2 e 1 reais.

## Pseudocódigo – Exercício 7

Construa um algoritmo para ler um número inteiro, positivo de três dígitos, e gerar outro número formado pelos dígitos invertidos do número lido.

Ex:       NumeroLido = 123  
          NumeroGerado = 321

Dica: Observe os resultados das funções Quociente e Resto de um número por 10.