

# Modularização

## - Variáveis globais

Variáveis globais são declaradas na seção de declarações de variáveis do algoritmo. Elas são conhecidas e podem ser alteradas por todos os módulos que constituem o algoritmo. Quando um módulo tem uma variável local ou um parâmetro com o mesmo nome de uma variável global o módulo dará preferência à variável local ou para o parâmetro. Vamos ver alguns exemplos:

# Modularização

## - Variáveis globais

Exemplo:

```
algoritmo "exemplo"
```

```
var
```

```
  j:inteiro
```

```
  procedimento f1(i: inteiro)
```

```
  inicio
```

```
    j<-18
```

```
    i<-17
```

```
    escreva (i)
```

```
  fimprocedimento
```

```
inicio
```

```
  j<-3
```

```
  f1(j)
```

```
  escreva (j)
```

```
fimalgoritmo
```

# Modularização

## - Variáveis globais

Exemplo:

```
algoritmo "exemplo"
```

```
var
```

```
  i:inteiro
```

```
  procedimento f1(i: inteiro)
```

```
  inicio
```

```
    i<-18
```

```
    escreva (i)
```

```
  fimprocedimento
```

```
inicio
```

```
  i<-3
```

```
  f1(i)
```

```
  escreva (i)
```

```
fimalgoritmo
```

### Exercício 38:

Analise o seguinte algoritmo e indique o que será impresso na saída padrão.

```
algoritmo "exercício variável global"
```

```
var num, first, sec: inteiro
```

```
funcao func(first:inteiro; sec:inteiro):inteiro
```

```
inicio
```

```
first <- (first+sec)\2
```

```
num <- num - first+1
```

```
retorne (first)
```

```
fimfuncao
```

```
inicio
```

```
first <- 0
```

```
sec <- 50
```

```
num <- 10
```

```
escreval ("num antes = ", num)
```

```
escreval ("first antes = ", first)
```

```
escreval ("sec antes = ", sec)
```

```
num <- num + func(first, sec)
```

```
escreval ("num depois = ", num)
```

```
escreval ("first depois = ", first)
```

```
escreval ("sec depois = ", sec)
```

```
277 fimalgoritmo
```

Interpretando como em C

10 0 50

11 0 50

No Visualg temos

10 0 50

35 0 50

# Modularização

## Exercício 39:

Elabore um módulo que receba um vetor com quinze elementos de valores reais e retorne o mesmo invertido. **Observação:** não é permitida a utilização de um vetor auxiliar.

```
procedimento inveter_vet(var vet: vetor [1..15] de real)
```

```
var i: inteiro
```

```
    aux: real
```

```
inicio
```

```
    para i de 1 ate 15\2 faca
```

```
        aux <- vet[i]
```

```
        vet[i] <- vet[15+1-i]
```

```
        vet[15+1-i] <- aux
```

```
    fimpara
```

```
fimprocedimento
```

```
// O número quinze está em vermelho pois representa
```

```
// o número de elementos do vetor.
```

```
// A única forma de um módulo retornar um vetor é
```

```
// através da passagem por referência.
```

## Modularização

### Exercício 40:

Elabore um algoritmo que manipule uma matriz de inteiros. O algoritmo deve possuir um módulo para inicializar a matriz com informações fornecidas pelo usuário, outro para apresentá-la na saída padrão, com o layout adequado, e por fim, um módulo que retorne os dois maiores valores contidos na matriz. O número de elementos contidos na matriz é fornecido pelo usuário, sendo que o número de elementos em uma dimensão não pode exceder 20. Os módulos aludidos devem ser utilizados de forma satisfatória pelo algoritmo e os módulos não devem fazer uso de variáveis globais em suas instruções.