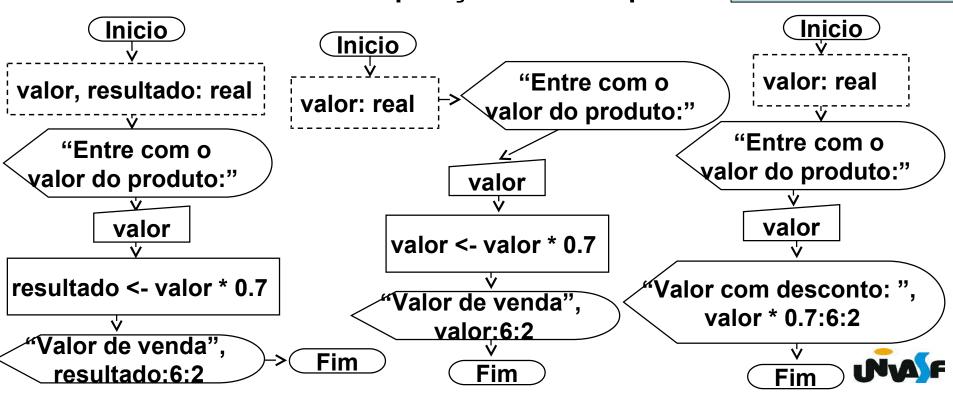
Exercício de Fluxograma

Gere um fluxograma que aplique um desconto de 30% sobre o valor de um produto, recebido como entrada, e retorne o resultado da manipulação na saída padrão.



Estruturas de Controle de Fluxo Instrução Condicional Simples e Composta



Os algoritmos desenvolvidos até o momento constituem uma sequência de ações que sempre são executadas em sua totalidade indiferente de qual(is) seja(m) o(s) valor(es) da(s) entrada(s).

Contudo, para a resolução de determinados problemas ou para a execução de determinadas tarefas é necessária a realização de um conjunto distinto de ações e este conjunto é definido com base em uma análise da(s) entrada(s).



- 1. -----
- 2. -----
- 3. -----
- 4. -----
- 5. -----
- 6. -----
- 7. -----
- 8. -----
- 9. -----



Em função do que foi mencionado foram criadas as estruturas de controle de fluxo,

as quais são fundamentais para a construção de algoritmos mais complexos. Estas permitem que o programador especifique a sequência de instruções que será executada em cada situação.

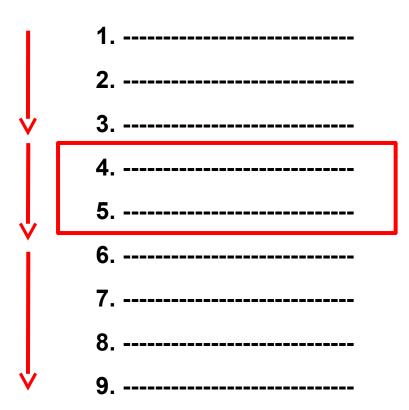
1. Instrução condicional simples

Sintaxe: ...

se (<expressão-lógica>) entao <sequência-de-comandos>

fimse







Pseudocódigo/Exemplo – Pseudocódigo de um algoritmo que reage ao fato de você ser inscrito no canal.

```
algoritmo "Exemplo 1 ECF"

var

resposta: logico

inicio

escreva ("Você é inscrito no canal: ")

leia (resposta)

se (resposta) entao

escreva ("Você está de parabens!")

fimse

fimalgoritmo
```



Pseudocódigo/Exercício – Construa o pseudocódigo de um algoritmo para obter

o resultado da divisão de dois números inteiros quaisquer.

```
algoritmo "exercício 8.0"
var
n1, n2: inteiro
res: real
inicio
   escreva ("Digite o dividendo inteiro: ")
   leia (n1)
   escreva ("Digite o divisor inteiro: ")
   leia (n2)
   res <- n1 / n2
   escreva ("Resultado da divisão: ", res)
fimalgoritmo</pre>
```

Pseudocódigo/Exercício – Construa o pseudocódigo de um algoritmo para obter o resultado da divisão de dois números.

o resultado da divisão de dois números inteiros quaisquer.

```
algoritmo "exercício 8.1"
var n1, n2: inteiro
    res: real
inicio
    escreva ("Digite o dividendo inteiro: ")
    leia (n1)
    escreva ("Digite o divisor inteiro: ")
    leia (n2)
    se (n2<>0) entao
        res <- n1 / n2
        escreva ("Resultado da divisão: ", res)
    fimse
fimalgoritmo</pre>
```

Pseudocódigo/Exercício – Construa o pseudocódigo de um algoritmo para obter o resultado da divisão de dois números inteiros quaisquer.

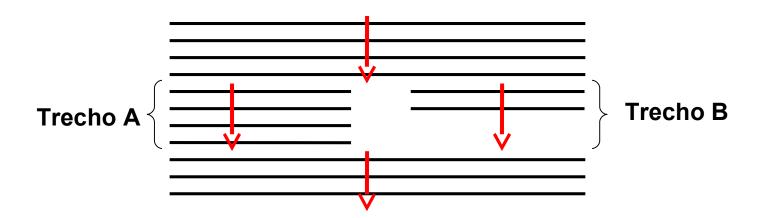
```
algoritmo "exercício 8.2"
var
   n1, n2: inteiro
   res: real
inicio
   escreva ("Digite o dividendo inteiro: ")
   leia (n1)
   escreva ("Digite o divisor inteiro: ")
   leia (n2)
   se (n2 <> 0) entao
      res <- n1 / n2
escreva ("Resultado da divisão: ", res)
   fimse
   se (n2=0) entao
      escreva ("Impossível dividir!")
   fimse
fimalgoritmo
```

Instrução condicional composta

Sintaxe:

```
se (<expressão-lógica>) entao
  <sequência-de-comandos-1>
senao
  <sequência-de-comandos-2>
fimse
...
```







Pseudocódigo/Exercício – Construa o pseudocódigo de um algoritmo para obter o resultado da divisão de dois números inteiros

quaisquer.

```
algoritmo "exercício 8.3"
var
n1, n2: inteiro
res: real
inicio
    escreva ("Digite o dividendo inteiro: ")
leia (n1)
    escreva ("Digite o divisor inteiro: ")
leia (n2)
se (n2=0) entao
    escreva ("Impossível dividir!")
senao
    res <- n1 / n2
    escreva ("Resultado da divisão: ", res)
fimse
fimalgoritmo</pre>
```

Pseudocódigo/Exercício – Construa o pseudocódigo de um algoritmo para obter

o resultado da divisão de dois números inteiros quaisquer.

```
algoritmo "exercício 8.4"
var
   n1, n2: inteiro
   res: real
inicio
   escreva ("Digite o dividendo inteiro: ")
   leia (n1)
   escreva ("Digite o divisor inteiro: ")
   leia (n2)
   se (n2 <> 0) entao
      res \leftarrow n1 / n2
      escreva ("Resultado da divisão: ", res)
   senao
      escreva ("Impossível dividir!")
   fimse
fimalgoritmo
```

Fluxograma

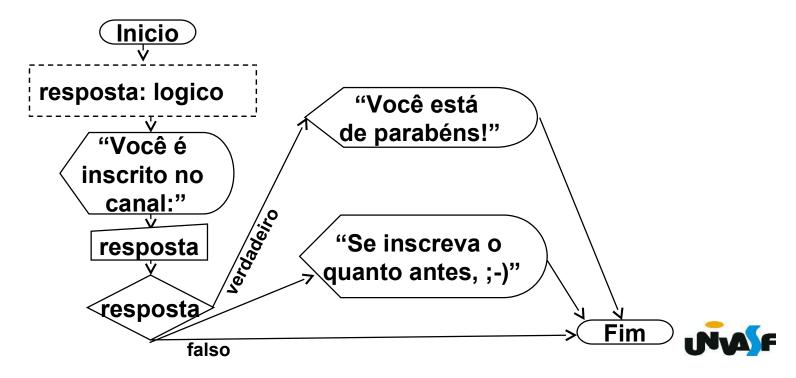
Vimos o símbolo quando falamos sobre

Falso

fluxograma. Este símbolo nos permite implementar a instrução "se entao" e "se entao senao".

<sequência-de-comandos2>

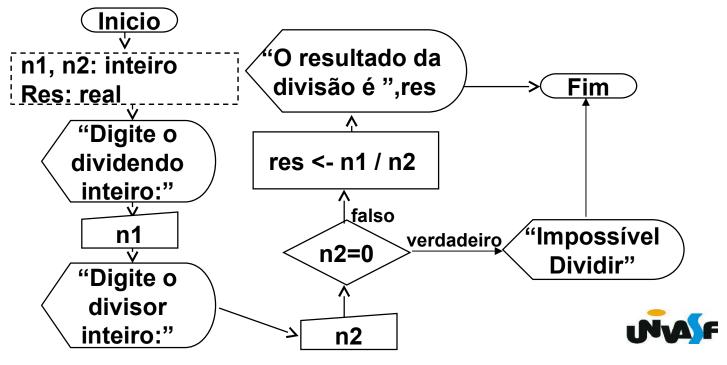
Fluxograma/Exemplo – Fluxograma de um algoritmo que reage ao fato de você ser inscrito no canal.



Fluxograma/Exercício – Com base no que foi exposto construa um fluxograma para

obter o resultado da divisão de dois números inteiros

quaisquer.



Estruturas de Controle de Fluxo Instrução Condicional Simples e Composta Exercícios



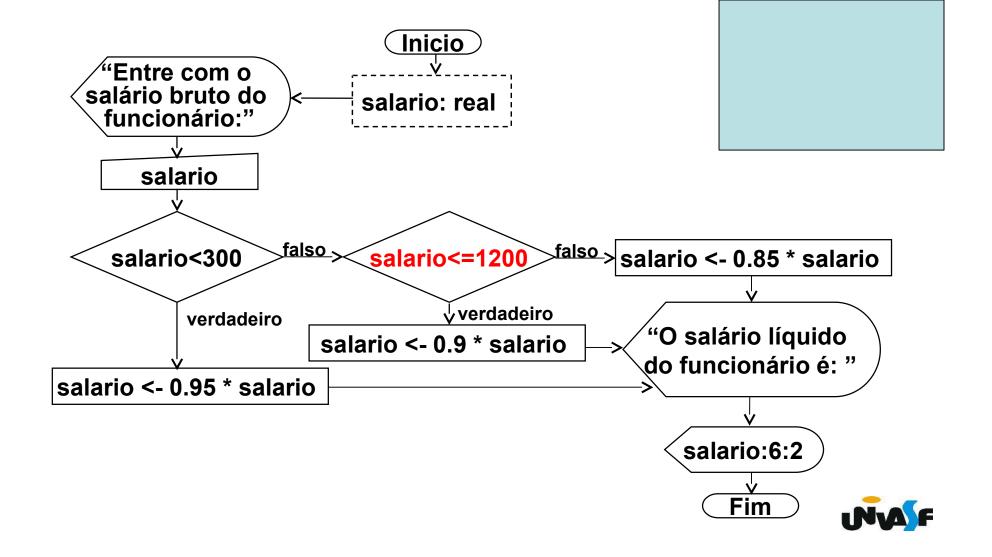
Exercício 9 – Construa um algoritmo, representando-o através de um pseudocódigo e através de um fluxograma, que calcule o salário líquido de um funcionário. O algoritmo recebe através do teclado o salário bruto de determinado funcionário, caso este seja inferior a R\$ 300,00 é descontado 5% em impostos, se o salário variar de R\$ 300,00 até 1.200,00 é descontado 10% em impostos, se esse for superior a R\$ 1.200,00 é descontado 15% em impostos. Ao final o algoritmo deve exibir o salário líquido do funcionário.



```
algoritmo "exercício 9.1"
var
   salario: real
inicio
   escreva ("Entre com o salário bruto do funcionário: ")
   leia (salario)
   se (salario<300.0) entao
      salario <- salario*0.95
   fimse
   se ((salario>=300) e (salario<=1200)) entao
      salario <- salario*0.90
   fimse
   se (salario>1200) entao
      salario <- salario*0.85
   fimse
   escreva ("O salário líquido do funcionário é: ")
   escreva (salario:6:2)
fimalgoritmo
```

```
algoritmo "exercício 9.2"
var
   salario: real
inicio
   escreva ("Entre com o salário bruto do funcionário: ")
   leia (salario)
   se (salario<300.0) entao
      salario <- salario*0.95
   senao
      se (salario>=300) e (salario<=1200) entao
         salario <- salario*0.90
      senao
         salario <- salario*0.85
      fimse
   fimse
   escreva ("O salário líquido do funcionário é: ")
   escreva (salario:6:2)
fimalgoritmo
```

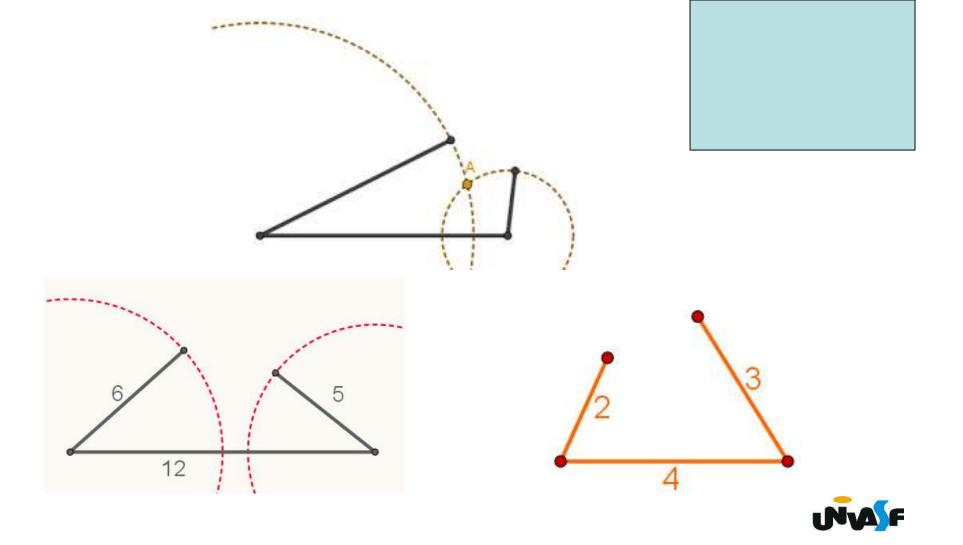




seria: Equilátero, Isósceles ou Escaleno.

Exercício 10 – Faça um algoritmo, representando-o através de um pseudocódigo e através de um fluxograma, para ler três valores reais e informar se estes podem ou não formar os lados de um triângulo, e qual tipo de triângulo



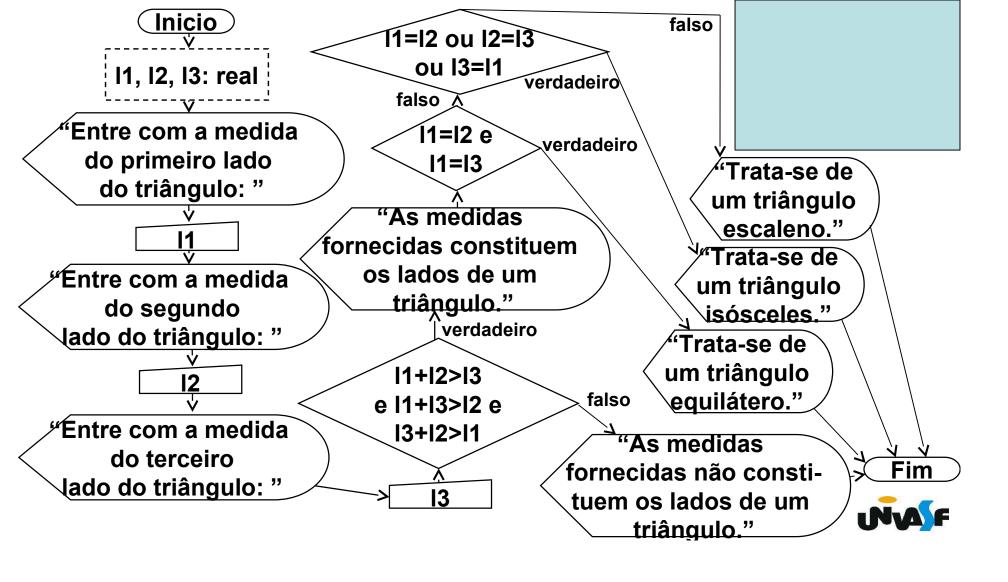


```
algoritmo "exercício 10"
var 11, 12, 13: real
inicio
   escreva ("Entre com a medida do primeiro lado do triângulo: ")
  leia (l1)
   escreva ("Entre com a medida do segundo lado do triângulo: ")
   leia (12)
   escreva ("Entre com a medida do terceiro lado do triângulo: ")
   leia (13)
   se (11+12>13 e 11+13>12 e 13+12>11) entao
      escreva ("As medidas fornecidas constituem os lados de ")
      escreva ("um triângulo.")
```



```
se (11=12 e 11=13) entao
         escreval ("Trata-se de um triângulo equilátero.")
      senao
         se ((11=12) ou (12=13) ou (13=11)) entao
            escreval ("Trata-se de um triângulo isósceles.")
         senao
            escreval ("Trata-se de um triângulo escaleno.")
         fimse
      fimse
   senao
     escreva ("As medidas fornecidas não constituem os lados ")
     escreva ("de um triângulo.")
   fimse
fimalgoritmo
```





Exercício 11 – Elabore um algoritmo,

representando-o por meio de um pseudocódigo e de um fluxograma, que com base no nome, em três notas e no número de faltas de um aluno qualquer, determine qual a sua situação final: Aprovado, Reprovado por Falta ou Reprovado por Média. As notas mencionadas devem compor a média que para propiciar aprovação deve ter valor mínimo 7,0 e o limite máximo de faltas é igual a 15. A reprovação por falta sobrepõe a reprovação por Média.

