

CCMP0016 - Algoritmo e Programação
Aula de Laboratório 01**Tópicos:**

1. Ambientes de Desenvolvimento de programas-fontes C.
2. Linguagem C; compiladores; Biblioteca Padrão.
3. Cabeçalho stdio.h.
4. Programas-fonte C: estrutura, compilação; correção de erros; execução.
5. Fluxograma de programas-fonte C.

Livro Texto: Fundamentos da Programação de Computadores

Capítulo 1 - Conceitos Básicos

Capítulo 2 - Paradigmas de Programação

Estudo de Caso**Apresentação do C Tutor (<http://pythontutor.com/c.html>)**

Execute o programa abaixo no C Tutor

```
#include <stdio.h>

int main( void ){
    printf("Alô mundo!");
    return 0;
}
```

Apresentação do OnlineGDB(www.onlinegdb.com/online_c_compiler)

Execute o programa abaixo no OnlineGDB

```
#include <stdio.h>
int main( void ){
    printf("Alô mundo!");
    return 0;
}
```

Apresentação do Dev-Cpp

Execute o programa abaixo no Dev-Cpp

```
#include <stdio.h>
int main( void ){
    printf("Alô mundo!");
    return 0;
}
```

Corrija os programas abaixo

```
#include <stdio.h>

int mae( void ){
    printf("Alô mundo!");
    return 0;
}
```