

FUNDAÇÃO UNIVERSIDADE FEDERAL DO VALE DO SÃO FRANCISCO

Colegiado de Engenharia Mecânica

Av. Antonio Carlos Magalhães, 512 – Santo Antônio – Juazeiro, BA, CEP 48903-210 – Tel/Fax: (74) 3614-1938 Caixa Postal 252, Petrolina-PE, www.univasf.edu.br

PLANO DE UNIDADE DIDÁTICA- PUD

Professor: Marcelo Santos Linder		Disciplin	a: Algoritmo e Programação		Carga Horária: 30 hs Pág. 1 de 5		
Data: 18.02.2011	Turma: M2	Créditos Total: 2	Crédito Prática: 0	Crédito Teórico: 2	Coordenação: Alan	Christie Dantas	

EMENTA: Conceito de algoritmo. Lógica de programação e programação estruturada. Linguagem de definição de algoritmos. Estrutura de um algoritmo. Constantes. Identificadores. Variáveis. Declaração de variáveis. Operações Básicas. Comandos de Entrada e Saída. Estruturas de Controle de Fluxo. Conceito e classificação de Linguagens de Programação. Introdução à uma Linguagem de Programação de alto nível estruturada. Ambiente de programação. Componentes da Linguagem de Programação selecionada: estrutura de um programa, identificadores, palavras reservadas, variáveis, constantes, declaração de variáveis, operações básicas, comandos de entrada e saída, estruturas de controle de fluxo, estruturas de dados homogêneas e modularização.

Objetivos	Subunidades	Conteúdo Programático	Procedimentos	Avaliação	CH	Data
 Familiarizar os alunos com as diretrizes da disciplina Introduzir conceitos necessários para a compreensão/construção de algoritmos. 	-	Apresentação das diretrizes da disciplina. 1. Introdução a. Conceito i. Computador ii. Computação iii. Algoritmo b. Funcionalidade de um algoritmo c. Exemplos de algoritmos d. Métodos de representação de algoritmos i. Fluxograma ii. Pseudocódigo e. Arquitetura de Von Neumann; f. Conceituação de elementos básicos para construção de um algoritmo i. Constante ii. Variável iii. Identificador iv. Palavra-reservada	Aula expositiva	Resolução de exercícios propostos e participação em sala de aula	2h	24/02
- Apresentar aos alunos conceitos necessários para a compreensão/construção de algoritmos.	-	 v. Operadores aritméticos, de atribuição, relacionais e lógicos g. Tipos de dados primitivos (lógico, caractere, inteiro e real); h. Declaração de variáveis; i. Entrada e saída de dados; j. Conceito de lógica; k. Método para construção de um 	Aula expositiva	Resolução de exercícios propostos e participação em sala de aula	2h	01/03



FUNDAÇÃO UNIVERSIDADE FEDERAL DO VALE DO SÃO FRANCISCO

Colegiado de Engenharia Mecânica

Av. Antonio Carlos Magalhães, 512 – Santo Antônio – Juazeiro, BA, CEP 48903-210 – Tel/Fax: (74) 3614-1938 Caixa Postal 252, Petrolina-PE, www.univasf.edu.br

PLANO DE UNIDADE DIDÁTICA- PUD

Professor: Marcelo Santos Linder		D	Disciplina: Algoritmo e Programação			Carga Horária: 30 hs Pág. 2 de 5		
Data: 18.02.2011	Turma: M2	Créditos Total: 2		Crédito Prática: 0	Crédito Teórico: 2		Coordenação: Alar	Christie Dantas

	algoritmo.				
- Propiciar a compreensão adequada sobre o processo de construção de um algoritmo expresso em pseudocódigo.	I. Conceito, estrutura e palavras- reservadas empregadas na construção de um pseudocódigo; m. Exemplos e construção de algoritmos representados em pseudocódigos;	Aula expositiva	Resolução de exercícios propostos e participação em sala de aula	2h	15/03
 Propiciar a compreensão adequada sobre o processo de construção de um algoritmo expresso em fluxograma. Possibilitar aos alunos o contato, compreensão e manipulação das estruturas de controle de fluxo. 	 n. Conceito e simbologia utilizada para a construção de fluxogramas; o. Exemplos e construção de algoritmos utilizando Fluxogramas; p. Estruturas de controle de fluxo i. se então senão 	Aula expositiva	Resolução de exercícios propostos e participação em sala de aula	2h	22/03
- Possibilitar aos alunos o contato, compreensão e manipulação das estruturas de controle de fluxo.	ii. escolha iii. enquanto faça iv. repita até	Aula expositiva	Resolução de exercícios propostos e participação em sala de aula	2h	29/03
 Possibilitar aos alunos o contato, compreensão e manipulação das estruturas de controle de fluxo. Tornar compreensível aos alunos o conceito de linguagens de programação. 	v. para faça Técnica do "Teste de mesa" 2. Programação a. Conceituação de Linguagem de Programação; b. Classificação das linguagens de programação com relação à similaridade com a linguagem natural em linguagem de máquina, simbólica e de alto nível;	Aula expositiva	Resolução de exercícios propostos e participação em sala de aula	2h	05/04
	c. Linguagem de programação C i. Breve histórico ii. Características básicas iii. C padrão ANSI iv. Estrutura de um programa em C				



FUNDAÇÃO UNIVERSIDADE FEDERAL DO VALE DO SÃO FRANCISCO Colegiado de Engenharia Mecânica

Av. Antonio Carlos Magalhães, 512 - Santo Antônio - Juazeiro, BA, CEP 48903-210 - Tel/Fax: (74) 3614-1938 Caixa Postal 252, Petrolina-PE, www.univasf.edu.br

PLANO DE UNIDADE DIDÁTICA- PUD

Professor: Marcelo Santos Linder		Disciplina: A	Algoritmo e Programação		Carga Horária: 30 hs	Pág. 3 de 5
Data: 18.02.2011	Turma: M2	Créditos Total: 2	Crédito Prática: 0	Crédito Teórico: 2	Coordenação: Alan	Christie Dantas

Data. 16.02.2011 Tulli	lia. Wiz	uitos Totai. 2	Ciculto I fatica. 0	Cicuito Tcorico. 2	Coorden	ação. Alan Christic Dantas		
		 						1
			v. Constantes	_				
			vi. Palavras reserva					
- Apresentar aos alunos uma			vii. Tipos primitivos					
programação de alto nível, fo	ornecendo os		viii. Declaração de v	/ariáveis				
conceitos que norteiam tal lir	nguagem através do	-	ix. Operadores (ari	tméticos, de atribuição,		Resolução de		
detalhamento de suas caract	terísticas principais.		relacionais e lo	ógicos)	Aula	exercícios propostos	2h	19/04
			x. Funções de enti	rada e saída formatada	expositiva	e participação em		
- Fornecer aos alunos os cor	nhecimentos		1. printf			sala de aula		
necessários sobre as funçõe	es de entrada e		2. scanf					
saída.			xi. Modificadores d	e tipos				
			1. signed	•				
- Aprofundar a compreensão	dos alunos sobre os	s	2. unsigned					
tipos de dados.			3. long					
.,			4. short					
			xii. Conversão de ti	pos				
			1. implícita	P • • • • • • • • • • • • • • • • • • •				
			2. explicita					
			xiii. Funções matem	aáticas				
			1. abs()					
		_	2. fabs()					
			3. pow()					
			4. sqrt()					
- Apresentar aos discentes a			5. log()					
matemáticas, disponíveis na	linguagem C, mais		6. log10()			Resolução de		
utilizadas.			7. cos()		Aula	exercícios propostos	2h	26/04
			8. sin()		expositiva	e participação em	211	20/0-
- Consolidar a compreensão			9. tan()		Схрозніча	sala de aula		
estruturas de controle de flux	•		xiv. Estruturas de co	ontrole de fluvo		Said de daid		
aplicação destas sobre uma	linguagem de		1. if else	ontrole de naxo				
programação.			2. while					
			3. do while					
			4. for					
			_	"continue" e "break				
			6. switch case					
			o. Switch case		1			



FUNDAÇÃO UNIVERSIDADE FEDERAL DO VALE DO SÃO FRANCISCO

Colegiado de Engenharia Mecânica

Av. Antonio Carlos Magalhães, 512 – Santo Antônio – Juazeiro, BA, CEP 48903-210 – Tel/Fax: (74) 3614-1938 Caixa Postal 252, Petrolina-PE, www.univasf.edu.br

PLANO DE UNIDADE DIDÁTICA- PUD

Professor: Marcelo Santos Linder		Disciplina: A	Algoritmo e Programação		Carga Horária: 30 hs	Pág. 4 de 5
Data: 18.02.2011	Turma: M2	Créditos Total: 2	Crédito Prática: 0	Crédito Teórico: 2	Coordenação: Alan	Christie Dantas

- Apresentar aos alunos os conceitos de vetores e torná-los capazes de manipular tais estruturas de forma eficiente.	-	xv. Vetores unidimensionais 1. Caracterização 2. Declaração 3. Inicialização na declaração 4. Indexação xvi. Vetores multidimensionais 1. Caracterização	Aula expositiva	Resolução de exercícios propostos e participação em sala de aula	2h 2h	03/05
		 Declaração Inicialização na declaração Indexação 				
Testar conhecimentos adquiridos	-	Prova escrita	-	Prova escrita	3h	17/05
 Participar os alunos do objetivo de cada uma das questões que compunham a avaliação e possibilitar aos mesmos a chance de sanarem suas dúvidas Formar uma concepção sobre o conceito de string. Propiciar o conhecimento necessário para a manipulação de strings. 	-	Apresentação e esclarecimentos sobre o gabarito da prova xvii. String 1. Caracterização 2. Declaração 3. Inicialização 4. Manipulação	Aula expositiva	Resolução de exercícios propostos e participação em sala de aula	2h	24/05
 - Apresentar as funções disponíveis para manipulação de strings. - Apresentar e trabalhar o conceito de modularização. 	-	5. Funções para manipulação de strings a. gets b. strcpy c. strlen d. strcat e. strcmp xviii. Funções 1. caracterização 2. forma geral 3. comando "return" 4. função main 5. tipo "void"	Aula expositiva	Resolução de exercícios propostos e participação em sala de aula	2h	31/05



usuário.

FUNDAÇÃO UNIVERSIDADE FEDERAL DO VALE DO SÃO FRANCISCO

Colegiado de Engenharia Mecânica

Av. Antonio Carlos Magalhães, 512 – Santo Antônio – Juazeiro, BA, CEP 48903-210 – Tel/Fax: (74) 3614-1938 Caixa Postal 252, Petrolina-PE, www.univasf.edu.br

PLANO DE UNIDADE DIDÁTICA- PUD

Carga Horária: 30 hs

Aula

expositiva

Pág. 5 de 5

Participação em

sala de aula

1h 14/06

Disciplina: Algoritmo e Programação

Data: 18.02.2011	Turma: M2	Créditos Total: 2	Crédito Prática: 0 Crédito Teórico: 2	Coorde	nação: Alan Christie Dantas	;	
- Dar compreensão a escopo de uma varia - Trabalhar as carac	aos alunos do que ve ável.	em a ser	xix. Escopo de variáveis 1. variáveis locais 2. parâmetros formais	Coorde	mação: Fran Cirristic Bunhas		
tipos de variáveis, ne escopo. - Trabalhar o concei - Apresentar/manipu	to de protótipo de fur	- nções.	 variáveis globais xx. Protótipos de funções xxi. Tipos de Dados Definidos pelo Usuário estruturas 	Aula expositiva	Resolução de exercícios propostos e participação em sala de aula	2h	07/06

2. definição de tipo

BIBLIOGRAFIA BÁSICA:

que por ventura existam.

Professor: Marcelo Santos Linder

Fundamentos da Programação de Computadores – Ana Fernanda Gomes Ascencio, Edilene Aparecida Veneruchi de Campos – 2ª edição – Editora Pearson Prentice Hall, 2003.

C Completo e Total - Herbert Schildt - Editora Pearson Makron Books - 2006.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:

 Proporcionar aos discentes a oportunidade de sanar as dúvidas sobre os conteúdos estudados

Algoritmos e Programação – Teoria e Prática – Marco Medina e Cristina Fertig – 2ª Edição – Editora Novatec, 2006.

Lógica de Programação – A construção de algoritmos e estruturas de dados – André Forbellone e Henri Eberspächer – 3ª Edição – Editora Pearson Prentice Hall, 2005. Lógica de Programação – Irenice de Fátima Carboni – Editora Thomson, 2003.

Lógica de programação e estruturas de dados com aplicações em Java – Sandra Puga e Gerson Rissetti – Editora Pearson Prentice Hall, 2003.

Aula de dúvidas

A Linguagem de Programação C ANSI - Brian W. Kernigham e Dennis M. Ritchie - Editora Elsevier, 1989.

Assinatura:

Matrícula SIAPE : 1496731